PIRRALHOS, SAMS E BREAK-MES

Postado por MASTERMARC em 28 DE SETEMBRO DE 2015

Os pirralhos são possivelmente algo de uma espécie incompreendida. Eles têm uma má reputação por muitos na comunidade que associam imediatamente o papel a "criança petulante". Mas isso é realmente o que é um pirralho?

Nós chamaríamos uma criança de pirralha se ela se comportasse mal, mas a maioria dos submissos que se identificam como pirralha a vêem como um papel que permite que ela seja divertida. Muitos Dominantes acham um pouco atrevido e provocador sexy, e querem que seu submisso seja capaz de afirmar sua personalidade. Para eles, um pirralho pode ser o parceiro perfeito.

> *Fui submetido a anos de desprezo, comentários irônicos sobre "dominação por baixo" e os perigos de ser um "pirralho". Quando eu era adolescente, novo na comunidade Kink, aceitei inquestionavelmente que isso era ruim, porque todo mundo repetia isso como um mantra. Agora estou na casa dos trinta e quero uma máquina do tempo para poder voltar e cuspir em alguns sapatos brilhantes de fetiche. Os estilos de jogo são exatamente isso: estilos de jogo.Talvez você não goste de como eu corto meu cabelo, mas isso apenas significa que você não deve cortar seu cabelo dessa maneira. Isso não significa que meu estilo é pior que o seu. Estilos diferentes funcionam bem em pessoas diferentes ou atraem pessoas diferentes.*

A linha entre atrevimento e desrespeito é geralmente traçada no ponto em que o Dominante mostra aborrecimento. Quando a pirralhice continua além desse ponto, torna-se desafio. É aqui que entra a confusão entre o que algumas pessoas vêem como pirralhice e o que os pirralhos vêem como pirralhice. A maioria dos pirralhos não vê seu papel como desafiador e eles identificam isso como um papel completamente diferente - o masoquista esperto (SAM) ou quebre-me.

A motivação do SAM e do Break-me são um pouco diferentes.

O SAM está ansioso para provocar punição, porque sua forma preferida de brincar é a dor física ou emocional. Eles são masoquistas que precisam de tratamento sádico, e o pirralho é uma forma de dramatização para conseguir o que deseja. É muitas vezes consensualmente entendido por Dominantes e submissos (ou sádicos e masoquistas), e ancora o jogo em um contexto - "Eu vou bater em você porque você mostrou desrespeito".

O Break-me acha quente ser dominado à força. Eles recuam, resistem ao dominante e precisam ser superados... geralmente com uma luta física. O papel deles é o "parceiro relutante", mesmo que ambas as partes saibam como a luta vai terminar.

QUANDO O COMPORTAMENTO DO BRAT SE TORNA UM PROBLEMA

Independentemente do papel com o qual nos identificamos, todos gostamos de uma certa atenção. Existe um mito, geralmente por pessoas de fora, mas ocasionalmente por novos Doms, de que o Dom pode simplesmente sentar e afundar nas sensações de um submisso que atende a todas as suas necessidades. Todos sabemos que não é esse o caso.

Os submissos anseiam pela atenção de seus Doms e adotam comportamentos para conseguir essa atenção. Estou aplicando amplas generalidades aqui, mas todo relacionamento que eu já conheci funciona em um reflexo simbiótico das energias dominante e submissa. O Dominante se alimenta do submisso e o submisso se alimenta do Dominante.

Se a dinâmica não está fornecendo a atenção recompensa que uma submissa precisa, ela enfraquece a submissão, que por sua vez enfraquece o relacionamento. Seria um Dom tolo que pegasse sem dar e se perguntasse depois por que o relacionamento "simplesmente não estava funcionando".

Se o equilíbrio da dinâmica está desalinhado ou as necessidades não estão sendo atendidas, às vezes os submissos que não se identificam como pirralhos (brincalhões e atrevidos) podem se mostrar agindo, com comportamento malcriado. É um pedido de atenção. É atenção negativa, mas é atenção mesmo assim.

A razão pela qual isso é problemático é que, no caso de um relacionamento Dom / pirralho, existe um entendimento consensual sobre o comportamento. É uma parte aceita da dinâmica e não causa problemas. Mas, em um relacionamento Dom / sub, o comportamento malcriado é um desafio aos protocolos estabelecidos. Ele ultrapassa os limites e força o Dom a tomar uma decisão sobre se o comportamento é algo que eles aceitarão não apenas naquele momento, mas no futuro. Se não for um comportamento aceitável, ele precisará ser tratado imediatamente.

LIDANDO COM PIRRALHICE PROBLEMÁTICA

Ignorar a pirralhice às vezes pode funcionar como uma ferramenta, mas abre a possibilidade de que a atuação se torne um comportamento entrincheirado. Ele remove a recompensa que o submisso está buscando (atenção), e o

comportamento pode parar, mas se você deixar algo acontecer uma vez, será difícil traçar a linha quando ocorrer uma segunda, terceira ou quarta vez. Em que momento muda seriamente, e talvez danifique, a dinâmica?

O castigo geralmente é efetivamente uma recompensa. O sub se comporta mal e consegue o que quer. Se o Dom é rápido em pensar "oh, tenho negligenciado um pouco as necessidades dos meus submissos", o castigo pode, em algumas circunstâncias, ser a coisa certa a se fazer. Isso leva ao jogo, leva a um parceiro feliz, lida efetivamente com o comportamento e estabelece um precedente de que o comportamento está fora de linha e foi percebido. Game on!

O perigo de recompensar o comportamento é que o comportamento se torna aprendido ou entrincheirado, mas se você tiver um relacionamento saudável com uma boa comunicação, poderá lidar com isso como parte da peça. Seu submisso não é um filho e, se você falar sobre o que eles fizeram e, talvez, admitir que seu próprio papel não presta atenção suficiente, não precisa ser um problema.

Mas, se o comportamento é realmente inaceitável, a melhor maneira de lidar com isso é reconhecer que é um sintoma de um problema, e não um problema por si só. As razões subjacentes ao comportamento precisam ser abordadas. Pirralhice em um submisso que normalmente não é malcriado é uma maneira de dizer que algo está errado com a dinâmica do relacionamento. Talvez seja hora de parar e se comunicar em um nível mais profundo.

IDENTIFICANDO COMO BRAT

Alguns Doms adoram pirralhos porque são brincalhões, receptivos e travessos. Um gosto não serve para todos e você nunca deve deixar que alguém lhe diga que há algo errado em ser quem você é. Os submissos não devem se comportar de uma certa maneira prescrita, e ser pirralho não o torna menos submisso. Os relacionamentos se formam entre pessoas reais, e o que as mantém juntas é muito maior do que "sim, senhor, não senhor".

Levamos alguns anos para descobrir que o jogo pode ser muito mais dinâmico, muito mais incrível e divertido quando nos comunicamos, o que não está no topo, mas ouvindo o que o outro tem a dizer sobre como nos sentimos. Sobre certos tipos de peça, como certos momentos de uma cena nos afetam, o que gostamos de fazer e nos fizeram, etc. Quando ele ouve as coisas que eu gosto e não gosto e planeja nossa peça com essas coisas em mente, nossa peça melhora pula e pula quando ele faz o que quer, independentemente de como eu me sinta.

Muitos Doms gostam disso:

• Pirralhos são engraçados e imprevisíveis
• Pirralhos são mal-humorados. Eles estão jogando porque gostam, não porque desistiram da vida ou não têm pensamentos próprios.
• As pessoas que estão de cima para baixo estão dando informações. Doms não são leitores de mentes. E, às vezes, gostamos de ouvir boas ideias também.
• Controle é uma habilidade. Não há realmente nenhum desafio em um relacionamento com alguém totalmente flexível e previsível.
• Parceiros malcriados estão envolvidos. Eles não estão pensando silenciosamente sobre o que vão cozinhar para o jantar amanhã, enquanto você estiver seguindo seu caminho do mal.
• Pirralhice é uma forma de relacionamento e camaradagem. Em muitos relacionamentos de D / s, seu parceiro também é seu melhor amigo. Mesmo em parceiros de jogo não sérios, muitos Doms gostam de brincar com pessoas de quem são amigos.

Fonte: https://www.devianceanddesire.com/2015/09/brats-sams-and-break-mes/